**Խնդիրներ ցանկ**

1. Գրեք ծրագրային կոդ, որը էկրան դուրս կբերի 5-25 միջակայքի զույգ թվերը։
2. Գրեք ծրագրային կոդ, որը էկրան դուրս կբերի 5-10 միջակայքի զույգ թվերի գումարը
3. Գրեք ծրագրային կոդ, որը էկրան դուրս կբերի 5-10 միջակայքի կենտ թվերի արտադրյալը
4. Գրեք ծրագրային կոդ, որը էկրան դուրս կբերի 5-25 միջակայքի 5-ի պատիկ թվերը։
5. Գրեք ծրագրային կոդ, որը էկրան դուրս կբերի 10-100 միջակայքից բոլոր այն թվերը, որոնք բաժանվում են 3-ի և թողնում 2 մնացորդ
6. Գրեք ծրագրային կոդ, որը էկրան դուրս կբերի 5 էլեմենտից բաղկացած միաչափ թվային զանգվածի այն էլեմենտների գումարը, որոնք պատիկ են 7-ին
7. Գրեք ծրագրային կոդ, որը էկրան դուրս կբերի 1-10 թվերի արտադրյալը
8. Գրեք ծրագրային կոդ, որը էկրան դուրս կբերի 10 էլեմենտից բաղկացած միաչափ թվային զանգվածի կենտ էլեմենտները
9. Գրեք ծրագրային կոդ, որը էկրան դուրս կբերի 10 էլեմենտից բաղկացած միաչափ թվային զանգվածի դրական էլեմենտները
10. Գրեք ծրագրային կոդ, որը էկրան դուրս կբերի 10 էլեմենտից բաղկացած միաչափ թվային զանգվածի 3-ին պատիկ զույգ թվերը և դրանց քանակը
11. Գրեք ծրագրային կոդ, որը էկրան դուրս կբերի 5 էլեմենտից բաղկացած միաչափ թվային զանգվածի էլեմենտների գումարը
12. Գրեք ծրագրային կոդ, որը էկրան դուրս կբերի 5 էլեմենտից բաղկացած միաչափ թվային զանգվածի այն էլեմենտների արտադրյալը, որոնք պատիկ են 11-ի
13. Գրեք ծրագրային կոդ, որը էկրան դուրս կբերի 5 էլեմենտից բաղկացած միաչափ թվային զանգվածի էլեմենտների գումարը
14. Գրեք ծրագրային կոդ, որը էկրան դուրս կբերի երկչափանի զանգվածի նվազագույն տարրը
15. Գրեք ծրագրային կոդ, որը էկրան դուրս կբերի 10 էլեմենտից բաղկացած միաչափ թվային զանգվածի կենտ էլեմենտների քանակը
16. Գրեք ծրագրային կոդ, որը էկրան դուրս կբերի երկչափանի զանգվածի անկյունագծային էլեմենտների գումարը
17. Գրեք ծրագրային կոդ, որը էկրան դուրս կբերի երկչափանի զանգվածի անկյունագծային էլեմենտներից առավելագույնը
18. Գրեք ծրագրային կոդ, որը միաչափ զանգվածի էլեմենտները կդասավորի աճման կարգով
19. Գործածելով հղումներ գրեք ֆունկցիա, որը տեղերով կփոխի 2 հատ ամբողջ տիպի փոփոխականների մեծությունները
20. Գործածելով ցուցիչներ գրեք ֆունկցիա, որը տեղերով կփոխի 2 հատ ամբողջ տիպի փոփոխականների մեծությունները
21. Ստեղծեք A կլասը։ Նրանում հայտարարեք Set\_XYZ() մեթոդը, որը կարժևորի այդ կլասի double տիպի x, y և z փոփոխական անդամները։ Հայտարարեք ևս մեկ մեթոդ Get\_XYZ(), կվերադարձնի այդ փոփոխական անդամների թվաբանական միջինը։ Հայտարարեք 2 օբյեկտներ և դրանց համար կանչեք այդ մեթոդները
22. Հայտարարեք A կլասը և դրանում 2 փոփոխական անդամներ։ ժառանգեք և ստացեք B կլասը և դրանում ևս ավելացրեք 2 փոփոխական անդամներ։ Այդ 2 կլասների համար սահմանեք պարամետրական կոնստրուկտորներ, այնպես, որ ածանցյալ կլասի հիմքի վրա օբյեկտի սահմանման ժամանակ 4 փոփոխական անդամներից 2-ը հնարավոր լինի փոխանցել բազային կլասին։ Գրեք մեթոդ, որը էկրան դուրս կբերի բոլոր 4 փոփոխական անդամները և դրանց թվաբանական միջինը։
23. Ստեղծեք A անվանումով կլասը, նրանում հայտարարեք մեթոդ, որը կարժևորի այդ կլասի 2 փոփոխական անդամները։ Գրեք ևս մեկ մեթոդ, որը էկրան դուրս կբերի այդ մեծությունների արտադրյալը։ Ստեղծեք օբյեկտ և կանչեք այդ մեթոդները, արդյունքը դուրս բերեք էկրան։
24. Ստեղծեք A անվանումով կլասը, նրանում հայտարարեք պարամետրական կոնստրուկտոր, որը կսկզբնարժևորի այդ կլասի 2 փոփոխական անդամները։ Գրեք ևս մեկ մեթոդ, որը էկրան դուրս կբերի այդ մեծությունների արտադրյալը։ Ստեղծեք օբյեկտ և կանչեք այդ մեթոդները, արդյունքը դուրս բերեք էկրան։
25. Ստեղծեք A կլասը։ Նրանում հայտարարեք 2 փոփոխական անդամներ։ Գերբեռնեք - օպերատորը այնպես, որ նա այդ կլասի հիմքի վրա հայտարարված 2 օբյեկտների տարբերության արդյունքում ստանա 3-րդ օբյեկտը այնպես, որ վերջինիս փոփոխական անդամների մեծությունները հավասար լինեն նվազելիի և հանելիի համանուն փոփոխական անդամների տարբերությանը
26. Ստեղծեք A կլասը։ Նրանում հայտարարեք 2 փոփոխական անդամներ։ Գերբեռնեք + օպերատորը այնպես, որ նա այդ կլասի հիմքի վրա հայտարարված 2 օբյեկտների գումարի արդյունքում ստանա 3-րդ օբյեկտը այնպես, որ վերջինիս փոփոխական անդամների մեծությունները հավասար լինեն համանուն փոփոխական անդամների մեծությունների գումարին։
27. Ստեղծեք A կլասը։ Նրանում հայտարարեք 2 փոփոխական անդամներ։ Գերբեռնեք \* օպերատորը այնպես, որ նա այդ կլասի հիմքի վրա հայտարարված 2 օբյեկտների բազմապատկման արդյունքում ստանա 3-րդ օբյեկտը այնպես, որ վերջինիս փոփոխական անդամների մեծությունները հավասար լինեն համանուն փոփոխական անդամների մեծությունների արտադրյալին
28. Ստեղծեք A կլասը։ Նրանում հայտարարեք Set\_XYZ() մեթոդը, որը կարժևորի այդ կլասի double տիպի x, y և z փոփոխական անդամները։ Հայտարարեք ևս մեկ մեթոդ Get\_XYZ(), կվերադարձնի այդ փոփոխական անդամներից առավելագույնըՀայտարարեք 2 օբյեկտներ և դրանց համար կանչեք այդ մեթոդները
29. Հայտարարեք A կլասը , դրանից ժառանգեք և ստացեք B կլասը։ Այդ 2 կլասների համար սահմանեք կոնստրուկտորներ։ Ածանցյալ կլասի հիմքի վրա սահմանեք օբյեկտ։ Մեկնաբանեք կոնստրուկտորների և դեստրուկտորների կանչման հաջորդականությունը։
30. Հայտարարեք A կլասը և դրանում 2 փոփոխական անդամներ։ ժառանգեք և ստացեք B և C կլասները և դրանցից յուրաքանչյուրում ավելացրեք1-ական փոփոխական անդամներ։ Այդ բազային կլասների համար սահմանեք պարամետրական կոնստրուկտորներ, այնպես, որ ածանցյալ կլասի հիմքի վրա օբյեկտի սահմանման ժամանակ հնարավոր լինի բազային կլասին փոխանցել 2 փոփոխական անդամներին մեծություններ։

Գրեք մեթոդ, որը էկրան դուրս կբերի բոլոր 3 փոփոխական անդամները և դրանցից առավելագույնը թվաբանական միջինը։

1. Կազմել ծրագիր, որը նշված միջակայքում Δx քայլով հաշվի տրված ֆունկցիայի արժեքները։ Տպել x և y փոփոխականների արժեքների աղյուսակը։
2. Տրված են y=ax+b և y=cx+d ուղիղների a,b,c,d իրական գործակիցները։ Տպել y-ի արժեքը

y = 0, երբ ուղիղներն համընկնում են; 1՝ երբ զուգահեռ են և 2՝ երբ հատվում են։

1. Տրված n բնական թվի համար հաշվել արտահայտության արժեքը՝ sin1 + sin1\*sin2 + … + sin1\*…\*sin(n)
2. Գերբեռնեք թվի խորանարդը հաշվող ֆունկցիաները int, float, double և long տիպերի համար։
3. Տրված է m x m չափանի իրական մատրից։ Ստանալ b վեկտորը, որի b(k) (k=1…m) տարրը հավասար է տրված մատրիցի k-րդ տողի առաջին տարրին, եթե այդ տողում կա գոնե մեկ բացասական տարր, հակառակ դեպքում՝ k-րդ տողի վերջին տարրին։
4. Հաշվել արտահայտության արժեքը

37․Գրել ծրագիր, որ 10-ական համակարգում ներմուծված թիվը կձևափոխի 2-ականի։